

## Feuille1

64 points	1 <sup>er</sup> intérêt.	1 point	2 points
Quatre petits vents.	2 <sup>e</sup> intérêt.	Attente sur le côté, milieu, paire.	Pung de dragon.
Quatre pungs cachés.	3e intérêt.	Double chow (1 ou 2 familles).	Tout chow.
Tout extrémité.	4e intérêt.	Pas d'honneur.	Vent dominant, du joueur.
Tout honneur.		Petite suite pure.	Deux pungs cachés.
Trois petits dragons.	<b>E - S - N - O</b>	Pung de vent ou extrémité.	Double pung (2 familles).
<b>88 points</b>	<b>S - E - O - N</b>	Tirer soit-même.	Tout caché donné.
Main verte.	<b>O - N - E - S</b>	Deux chows purs d'extrémité.	Tout ordinaire.
Neuf portes.	<b>N - O - S - E</b>	Une famille absente.	Kong caché.
Quatre grands vents.		Kong exposé.	Quatre identiques (2 fans ou +).
Quatre kongs exposés ou non.		Fleur ou saison.	
Sept paires pures consécutives.			
Treize lanternes merveilleuses.			

## Feuille2

<i>4 points</i>	<i>8 points</i>	Suite serpent.	Trois premiers, derniers, milieu.
Extrémités ou honneurs partout.	Grande suite.	Trois grands vents.	Tout pung pair.
Tout caché tiré.	Triple chow (1 valeur, 3 familles).	<i>16 points</i>	Triple chow pur.
Dernière tuile existante.	Deux kongs cachés.	Grande suite pure.	Trois pungs purs consécutifs.
Deux kongs exposés.	Symétrie.	Trois chows superposés.	<i>32 points</i>
<i>6 points</i>	Trois pungs consécutifs.	Trois pungs cachés.	Quatre chows purs superposés.
Main semi-pure.	Dernière tuile jetée, tirée.	Cinq partout.	Tout honneur et extrémité.
Tout pungs.	Finir sur le kong.	Deux dragons dans trois familles.	Trois kongs cachés ou exposés.
Tout type.	Main sans valeur.	Triple pung.	<i>48 points</i>
Trois chows superposés.	Voler le kong.	<i>24 points</i>	Quadruple chow pur.
Tout exposé.	<i>12 points</i>	Sept paires.	Quatre pungs purs consécutifs.
Deux dragons (pungs ou kongs).	Quatre premiers, derniers.	Main pure.	<i>64 points</i>
Deux kongs, 1 caché + 1 exposé.	Petit serpent.	Grand serpent.	Deux dragons dans une famille.